Hokejisti (record)

* program project1;
* uses crt;
* type hokejista=record

meno,post:string;

cislo\_dresu,pocet\_golov:integer;

vyska,vaha:real;

* end;
* var i,max,n:integer;
* max\_hrac:string;
* tim:array[1..50]of hokejista;
* begin
* randomize;
* writeln('Zadaj pocet hracov');
* readln(n);
* for i:=1 to n do

begin

writeln('Zadaj meno hraca');

readln(tim[i].meno);

writeln('Zadaj post');

readln(tim[i].post);

writeln('Zadaj pocet golov');

readln(tim[i].pocet\_golov);

tim[i].vyska:=random(31)+170;

tim[i].vaha:=random(41)+80;

tim[i].cislo\_dresu:=random(100);

* end;
* max:=tim[1].pocet\_golov;
* writeln;
* for i:=1 to n do
* begin

writeln('Meno hraca: ',tim[i].meno);

writeln('Cislo dresu: ',tim[i].cislo\_dresu);

writeln('Post: ',tim[i].post);

writeln('Pocet golov: ',tim[i].pocet\_golov);

writeln('Vyska: ',tim[i].vyska:0:2);

writeln('Vaha: ',tim[i].vaha:0:2);

if max<tim[i].pocet\_golov then begin

max:=tim[i].pocet\_golov;

max\_hrac:=tim[i].meno;

end;

* end;
* writeln('Rekord: ',max,' a dal ho ',max\_hrac);
* readln;
* end.