

HOKEJISTI (RECORD)

```
- program project1;
- uses crt;
- type hokejista=record
    meno,post:string;
    cislo_dresu,pocet_golov:integer;
    vyska,vaha:real;
- end;
- var i,max,n:integer;
- max_hrac:string;
- tim:array[1..50]of hokejista;
- begin
-     randomize;
-     writeln('Zadaj pocet hracov');
-     readln(n);
-     for i:=1 to n do
-         begin
-             writeln('Zadaj meno hraca');
-             readln(tim[i].meno);
-             writeln('Zadaj post');
-             readln(tim[i].post);
-             writeln('Zadaj pocet golov');
-             readln(tim[i].pocet_golov);
-             tim[i].vyska:=random(31)+170;
-             tim[i].vaha:=random(41)+80;
-             tim[i].cislo_dresu:=random(100);
-         end;
-     max:=tim[1].pocet_golov;
-     writeln;
-     for i:=1 to n do
-     begin
-         writeln('Meno hraca: ',tim[i].meno);
-         writeln('Cislo dresu: ',tim[i].cislo_dresu);
-         writeln('Post: ',tim[i].post);
-         writeln('Pocet golov: ',tim[i].pocet_golov);
-         writeln('Vyska: ',tim[i].vyska:0:2);
-         writeln('Vaha: ',tim[i].vaha:0:2);
-         if max<tim[i].pocet_golov then begin
-             max:=tim[i].pocet_golov;
-             max_hrac:=tim[i].meno;
-         end;
-     end;
-     writeln('Rekord: ',max,' a dal ho ',max_hrac);
-     readln;
- end.
```